

**Чемпионат Северо-Кавказского федерального округа и Южного
федерального округа по альпинизму
класс-высотно-технический**

ОТЧЁТ

О ВОСХОЖДЕНИИ НА ВЕРШИНУ **ДАЛАР** (3988 м) ПО СЕВЕРО-
ВОСТОЧНОЙ СТЕНЕ ВОСТОЧНОГО ПЛЕЧА (МАРШРУТ Ю. ПОРОХНИ, 1978)
5Б К.С., КОМБИНИРОВАННЫЙ.
КОМАНДОЙ РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ЗА ПЕРИОД с 25 по 26 ИЮЛЯ 2025 года

г. Ростов-на-Дону
2025

I. ПАСПОРТ ВОСХОЖДЕНИЯ

1. Общая информация		
1.1	ФИО, спортивный разряд руководителя	Сапотницкий Юрий Григорьевич, КМС
1.2	ФИО, спортивный разряд участников	Антонов Юрий Романович, 1 сп. р. Кудряшов Алексей Юрьевич, 1 сп. р. Демидов Дмитрий Евгеньевич, КМС
1.3	ФИО тренера	Васильев Андрей Сергеевич
1.4	Организация	ФАиС РО, а/к «Планета»
2. Характеристика объекта восхождения		
2.1	Район	Зап.Кавказ, Узункол
2.2	Ущелье	Кичкинекол
2.3	Номер раздела по классификационной таблице 2013 года	2.3 От перевала Нахар до перевала Чиперазау
2.4	Наименование и высота вершины	Далар, 3988
3. Характеристика маршрута		
3.1	Название маршрута	по Северо-Восточной стене Восточного плеча (Ю.Порохня, 1978)
3.2	Категория сложности	5Б
3.3	Степень освоенности маршрута	-
3.4	Характер рельефа маршрута	комбинированный
3.5	Перепад высот маршрута (указываются данные альтиметра или GPS)	768 м
3.6	Протяженность маршрута (указывается в м.)	1880 м
3.7	Технические элементы маршрута (указывается суммарная протяженность участков различной категории сложности с указанием характера рельефа (ледово-снежный, скальный))	V к.с. – 575 м, VI к.с. – 25 м
3.8	Средняя крутизна маршрута, (°)	62
3.10	Спуск с вершины	По дюльферам
3.11	Дополнительные характеристики маршрута	вода есть
4. Характеристика действий команды		
4.1	Время движения (ходовых часов команды, указывается в часах и днях)	17 часов, 2 дня
4.2	Ночевки	Одна – на гребне
4.3	Время обработки маршрута *(3)	Без обработки
4.4	Выход на маршрут	05:45 25.07.2025
4.5	Выход на маршрут	05:00 26.07.2025
4.6	Выход на вершину	10:00 26.07.2025
4.7	Возвращение в базовый лагерь	22:00 26.07.2025
5. Ответственный за отчет		
6.1	ФИО, e-mail	Демидов Д.Е. sloory@yandex.ru

ОПИСАНИЕ ВОСХОЖДЕНИЯ

Описание маршрута по участкам

По плато ледника двигаться ко второму (правому от склонов перемычки) огромному скальному «треугольнику»-стене, примыкающему к основной стене восточного гребня.

R0 – R1 – Перейти ранклюфт между ледником и стеной под характерным вертикальным вырезом скалы, образованным двумя внутренними углами, левее длиной трещины, тянущейся до середины стены.

R1 – R2 – Движение вверх под карниз, обход его справа, далее влево по системе маленьких полок и стенок в большой косой внутренний угол. Попадаются шлямбура. Трудное лазание. Станция неудобная;

R2 – R3 – Интересное лазание по внутреннему углу, местами он расширяется – превращается в камин, ближе к верху опять сужается. Станция на большой травянистой полке;

R3 – R4 – Вверх-влево по простым полкам и плитам, до большого мокрого внутреннего угла;

R4 – R5 – Справа от угла вертикально вверх по средней сложности, местами сложным скалам вылезти на большую полку. Здесь первый контрольный тур. Возможна ночьвка;

R5 – R6 – По простым скалам на узкую длинную полку под карнизом;

R6 – R7 – Очень трудное лазание через нависание по мокрому внутреннему углу.

R7 – R8 – Движение вверх вдоль большой трещины-расщелины, небольшие карнизы, местами мокро, очень трудное –напряжённое лазание; Движение по простым осыпным полкам;

R8 – R9 – Сложное лазание по системе стенок и узких полок, в обход карнизов;

R9 – R10 – Движение по скалам средней трудности, по чередующимся полкам и стенкам в направлении огромной осыпной полки. На полках лежат живые камни – внимание!

R10 – R11 – По большой осыпной полке вправо вверх. Контрольный тур. Есть место под ночьвку;

R11 – R12 – сложное лазание по вертикальной стенке вправо-вверх правее большого карниза, станция на полке;

R12 – R13 – Движение вверх свободным лазанием до большой полки, идущей вдоль всего Восточного гребня;

R13 – R14 – Небольшая трудная стенка и выход на гребень;

R14 – R15 – По простым скалам движение в сторону вершины, большой жандарм обходится справа.

R15 – R16 – По большой горизонтальной полке (справа по ходу) движение к снежному ножу;

R16 – R17 – Прямо вверх по снегу на гребень – 100 метров, одновременное движение.

R17 – R18 – По простому гребню к вершинной башне – 300 метров.

R18 – R19 - По скалам III-IV категорий сначала одновременно в связке,

потом попаременно, поднимаемся к вершине.



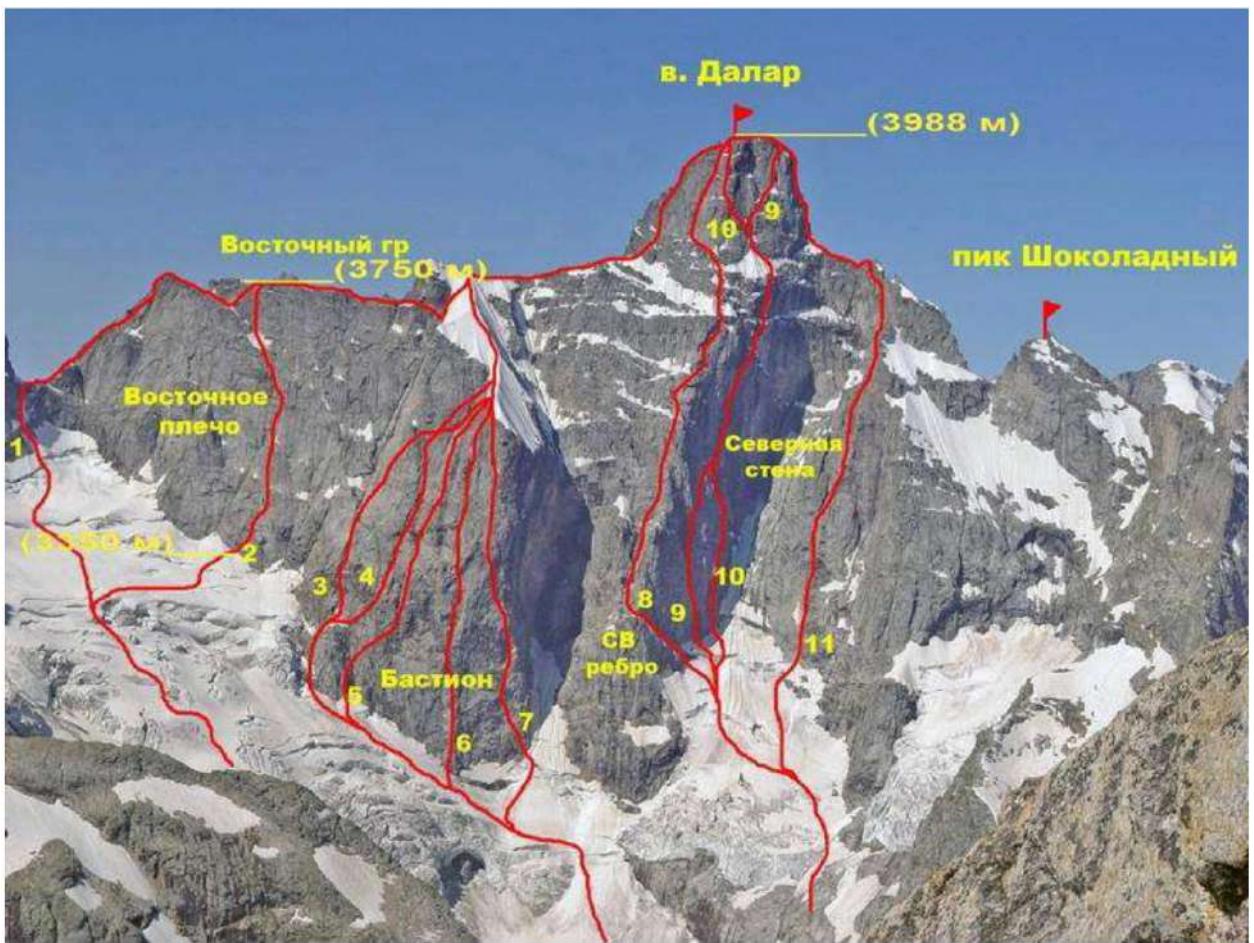


1. Схема маршрута в символах UIAA

Стенная часть

l_f	l_g	l^*	3250м гребень в лине		ночёвка 20.07.97	35 5	70 95	\tilde{V}^+ $\tilde{V}1$
5	4	-				40	70	\tilde{V}^+
4	3	-	к12			40	75	\tilde{V}^+
4	-	-				40	45	\tilde{V}
4	1	-			Большой ледяной пояс	45	50	\tilde{V}
6	4	l^*				30	75	\tilde{V}^+
3	-	l^*	вода!			15	85	\tilde{V}_1 - \tilde{V}_2
6	9	-				75	70	\tilde{V}
2/2	1/1	-				5	30	\tilde{V}_1 - \tilde{V}_2
1	4	-			конец дороги 19.07.97	10	50°	\tilde{V}
6	8	-			вода!	90	70	\tilde{V}
4	3	-				25	70	\tilde{V}
4	1	-				20	75	\tilde{V}
8	4	-				50	65	\tilde{V}
4/2	2/1	$2/1$				30	80	\tilde{V}^+
KР:	3кн.	ши.	3350м л. Большой Кинчхинский		береговой	Запасная станица М.	Крестин- ко, град.	Село Кицх

2. Характеристика объекта восхождения. Общее фото маршрута с обозначением ближайших маршрутов



На данном фото показаны нитки маршрутов на вершину Далар.

Под номером 2 (слева на снимке) обозначен маршрут Ю. Порохни, 5Б
Указаны высоты характерных участков.

1. маршрут по В гр, 5А к/тр. (Кавуненко, 1964)
2. маршрут по СВ стене В плеча (Ю. Порохня, 1978).
3. маршрут по В ст бастиона (Кавуненко, 1964)

3. Характеристика действий команды

24 июля команда вышла в 14:00 из а/л Узункол и в 17:00 подошли на ночевки “в зелёном кармане”.

25 июля в 3:00 команда вышла с ночёвок на леднике и в 05:45 начали работу на скале. В 9:45 вышли на полку на R5. В 13:00 вышли на полку на R9. В 17:30 вышли на плечо и стали на ночевку

26 июля в 5:00 начали работу. На снежном ноже оставили лишние вещи. В 7:00 подошли под вершинную башню. В 10:00 команда на вершине. В 10:20 начали спуск с вершины. В 13:00 начали спуск по дюльферам со снежного ножа. В 19:00 закончили спуск на леднике. В 22:00 вернулись в базовый лагерь.

3.2 Фото команды









